



Regeln 3x3 School Jam (Kurzfassung)

| | |
|---|--|
| Team/ Mannschaft | Ein Team besteht aus 4 SchülerInnen einer Klasse 3+1 Wechselspieler <i>Das Spiel muss mit 3 Spielern beginnen und kann mit 2 beendet werden.</i> |
| Spielfeld | Halbfeld auf einen Korb |
| Spielzeit/ Punktlimit | 7 Minuten „Running Time“ oder ein Team erreicht 11 Punkte. <i>Bei Finalturnieren wird in den letzten 2 Minuten bei totem Ball die Zeit gestoppt.</i> |
| Spielfortsetzung nach Korberfolg | Nach einem erfolgreichen Korb holt sich die gegnerische Mannschaft den Rebound und spielt den Ball ohne Unterbrechung hinter die 2-Punkt-Linie. Beim rausspielen des Balles darf innerhalb der Zone nicht verteidigt werden. |
| Korberfolg | 1 Punkt und 2 Punkte bei erfolgreichem Wurf hinter der 2-Punkt-Linie. <i>Kategorie 1 (5&6 Schulstufe) ist der 2 Punkt Bereich außerhalb der Zone</i> |
| Checkball | Spielbeginn, Beginn der Verlängerung und nach jeder Regelübertretung (auch Ball im Aus) wird das Spiel mit Checkball mittig hinter der 2-Punkt-Linie gestartet/fortgesetzt. |
| Verlängerung | Bei Gleichstand nach der regulären Spielzeit, gewinnt jenes Team welches zuerst 2 Punkte erzielt. (<u>keine 2 Pt. unterschied</u>) |
| Fouls | Es gibt keine persönlichen Fouls. Jedes Foul wird als Teamfoul gezählt. |
| Foul im Wurf | Bei einem Foul im Wurf gibt es einen Freiwurf für den gefoulten Spieler – unabhängig davon ob der Wurfversuch erfolgreich war. |
| Strafe ab dem 7. Teamfoul | Jedes Foul wird mit 2 Freiwürfen für den gefoulten Spieler bestraft. Dies gilt auch bei Foul im Wurf. |
| wechselnder Ballbesitz | Nach jedem wechselnden Ballbesitz muss der Ball hinter die 2-Punkte-Linie gespielt werden. (Spieler mit beiden Füßen und Ball außerhalb) |
| Ballbesitz nach Sprungball | Bei Sprungballsituationen erhält die verteidigende Mannschaft den Ball. |
| Auswechslung | Bei jedem toten Ball/Checkball |

